

California: Designing Freedom

Designmuseon 2. kerros

Pohjapiirros näyttelyyn ja tutustumispisteitä lapsille

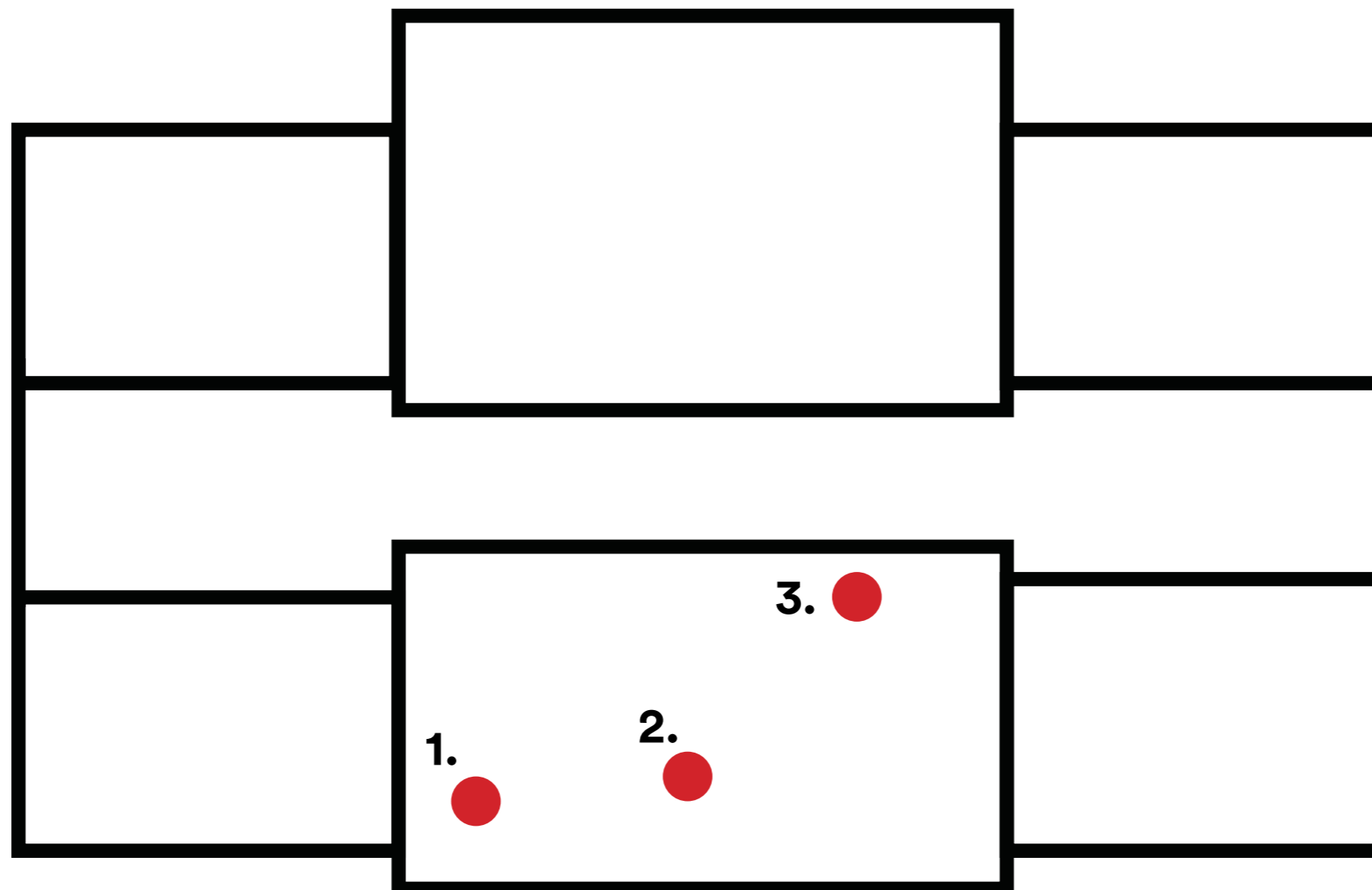
1.



Earth Wall
Google, 2017
Google, Mountain View

Matkusta ympäri maailmaa virtuaalisella maapallosovelluksella.

Google Earth on virtuaalinen maapallosovellus, jonka avulla sen käyttäjät voivat ”lentää” ympäri maapalloa. Käyttäjä voi tutustua satelliittikuviin, karttoihin ja 3D-mallinnettuihin rakennuksiin sekä liikkua aina ulkoavaruuden galakseista merenpohjan kanjoneihin. Earth Wall on interaktiivinen sovellus, joka kehitettiin toimimaan Google Earthin, Google Street Viewn ja Google Earth Enginen sekä Timelapse-sovelluksen ja videoiden kanssa.



2.



Google Street View Trekker
Google, 2013 / Google, Mountain View

Tutustu kameraan, joka tallentaa maailmaa.

Millainen on kamera, joka ottaa kuvia joka suuntaan? Googlen Street View -kamera ottaa 360 asteen kuvia, jotka näyttävät meille, millaista on eri puolilla maailmaa. Miltä näyttää Colorado-joki, Grand Canyon, USA, Liwan aavikko, Abu Dhabi tai Yhdistetyt arabiemiirikunnat. Entä oma kotikaupunkisi? Kaikkia näitä paikkoja on kuvattu tällä kameralla.

3.



Captain American Chopper, kaksoiskappale
Kustomoitu moottoripyörä
Deutsches Zweirad- und NSU-Museum, Germany

Tutustu maanteiden kuninkaaseen.

Muokatussa Chopper-moottoripyörässä on tyypillisesti pitkä etuhaarukka, korkea ohjaustanko ja villi pintamaalaus. Chopperit ovat erityinen amerikkalaisen kansantaiteen muoto. Captain America Chopper suunniteltiin Los Angelesissa vuonna 1969 Easy Rider -elokuva varten. Se on Choppereiden kruunaamaton kuningas.

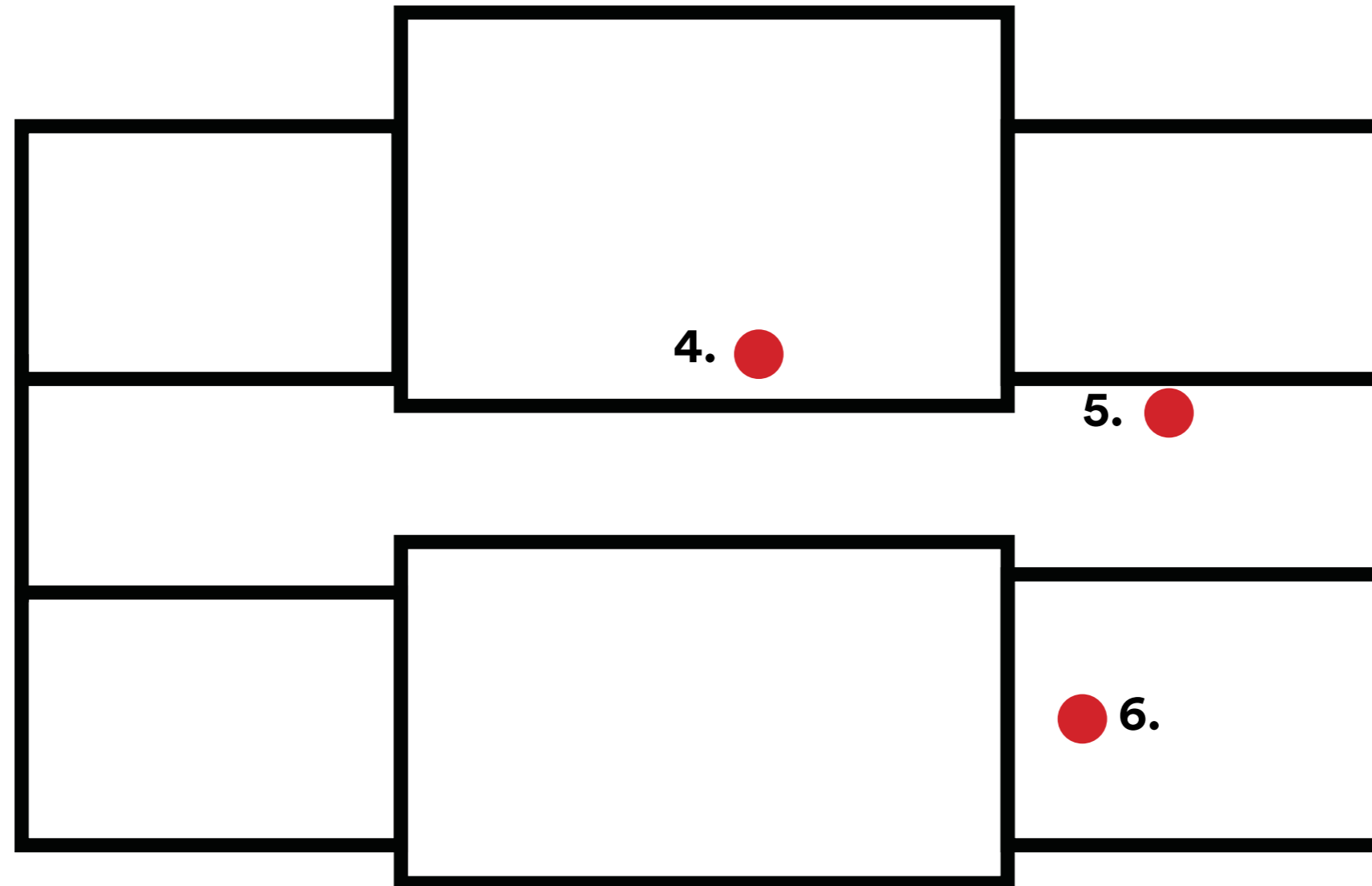
4.



Dome
Geodeettinen kupu,
pallomainen rakennelma

Astu sisälle kupuun. Istu alas ja tutki sen rakennetta.

Arkkitehti-keksijä-teoreetikko Buckminster Fullerin tunnetuin luomus on geodeettinen kupu eli pallomainen kolmioista koostuva rakenne. Fullerin kupu oli suosittu hippikommuuneissa, joissa ne olivat suosittu asuinrakennustyyppi. Kupujen rakentamisesta löytyy tee-se-itse-opaskirja Domebook, johon voi tutustua näyttelyssä.



5.

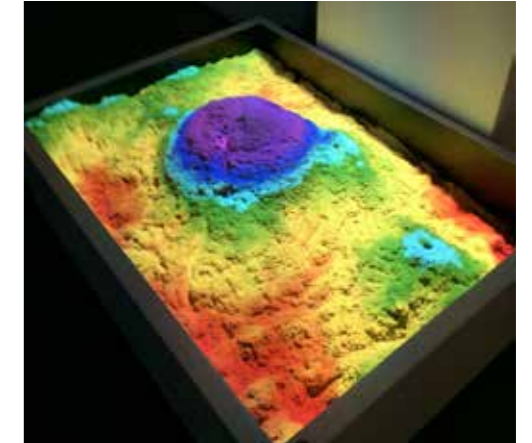


Emoji-symboleita Applen iPhone-älypuhelimelle
Applen muotoiluyksikkö, 2009–
Apple Inc., Cupertino

Etsi emoji, joka näyttää miltä sinusta tuntuu.

Shigetaka Kurita kehitti emoji-symbolit 1990-luvun lopulla japanilaisiin matkapuhelimiin. Applen iPhone-puhelin valtavirtaisti emojiit maailmanlaajuisesti kieleksi. Emojien valtava suosio teksteissä ja sosiaalisessa mediassa on saanut ihmiset ympäri maailmaa käyttämään visuaalista kieltä erityisesti tunteiden välittämiseksi. Tämä seinä esittelee lajitelman iPhonea varten kehitettyjä emoji-symboleita.

6.



+Andscape
Helsingin kaupungin Oivaluksia varhaiskasvatukseen!
–hanke & Aalto-yliopiston taiteiden ja suunnittelun korkeakoulu

Kosketa hiekkaa ja katso mitä tapahtuu.

+Andscape on pienille lapsille suunniteltu lisätyn todellisuuden hiekkalaatikko. Sen avulla tutkitaan, miten lisättyä todellisuutta voidaan käyttää oppimisympäristönä. +Andscapella lapset voivat tutustua digitaaliseen maailmaan kosketuksen ja kehollisen kokemuksen kautta. Hiekkalaatikon hiekalla voi maalata kaivamalla kuoppia ja rakentamalla vuoria. Lisäksi hiekkalaatikolla voi luoda erilaisia äänimaisemia.

1.



Earth Wall

Matkusta ympäri maailmaa virtuaalisella maapallosovelluksella.

Tekemistä:

Lähdetään matkalle virtuaalisella maapallosovelluksella. Lapset voivat istua hämärän tilan pehmeälle lattialle, kasvattaja voi ohjata sovellusta helppokäyttöisellä kosketusnäytöllä. Sopikaa yhdessä, mihin matkustatte. Seikkailu voi alkaa.

2.



Google Street View Trekker

Tutustu kameraan, joka tallentaa maailmaa.

Keskustelun tueksi:

Tutustutaan yhdessä kameraan. Minkälaisia muita kuvien ottamiseen sopivia laitteita on olemassa? Minkälaisissa paikoissa lapsista olisi kiva ottaa kuvia? Minkälaisia kuvia voisi napata Afrikan viidakossa tai Islannin jäätiköllä?

3.



Captain American chopper, kaksoiskappale

Tutustu maanteiden kuninkaaseen.

Keskustelun tueksi:

Tutkikaa yhdessä moottoripyörää. Minkälaisessa asennossa sillä huristellaan? Kokeilkaa sopivaa ajoasentoa ja miettikää, miltä vauhdin hurma tuntuisi. Minkälaisia ääniä vauhdikas kone päästää?

4.



Dome

Astu sisälle kupuun. Istu alas ja tutki sen rakennetta.

Keskustelun tueksi:

Tutkikaa kuvun rakennetta. Asettukaa säkkituoleille makoilemaan ja ihmetelkää tilaa yhdessä. Mitä näkyy? Kuka kuvussa voisi asustaa? Minkälaiseen ympäristöön sen voisi sijoittaa?

Tekemistä:

Pyydä museon henkilökunnalta käyttöön rakennussetti. Yhdistelkää tikuista ja pyykkipojista mielenkiintoisia rakennelmia. Rakennelma kuvataan päiväkodin omilla laitteilla ja puretaan lopuksi seuraavan ryhmän käyttöön.

designmuseo

5.



Emoji-symboleita Applen iPhone-älypuhelimelle

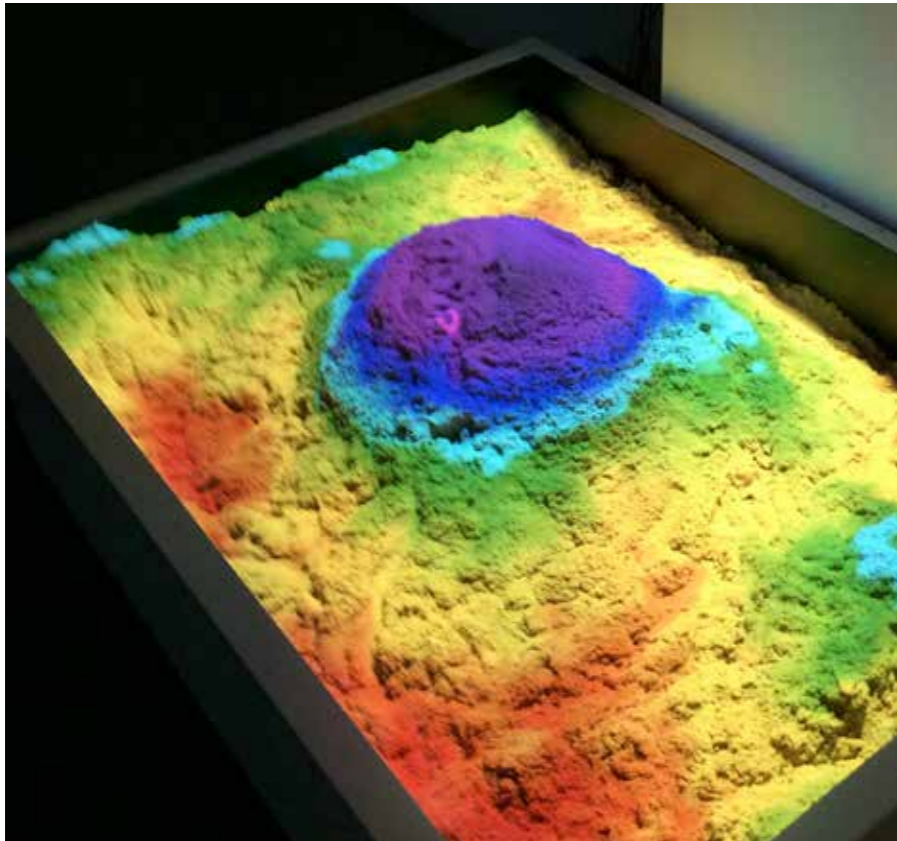
Etsi emoji, joka näyttää miltä sinusta tuntuu.

Tekemistä:

Tutkikaa yhdessä emoji-seinää. Emojeilla viestitään tunteista ja tunnelmista.

Arvailkaa yhdessä mitä erilaiset emoji- viestivät. Etsikää seinältä emoji kuvaamaan omaa tunnetta ja tunnelmaa.

6.

**+Andscape**

Kosketa hiekkaa ja katso mitä tapahtuu.

Hiekkalaatikossa on kaksi toimintoa: Voit vaihtaa hiekkalaatikon väritystä nappia painamalla.

Alkuperäinen lisätyn todellisuuden hiekkalaatikko, AR sandbox on suunniteltu topografisten maillien luomisen avuksi. Kun hiekkaa muotoillaan, liiketunnistinkamera havaitsee kuopat ja kohoumat, jolloin kuva muuttuu vastaavasti. Kun pidät käsiäsi sormet auki hiekkalaatikon yllä, niin se luo vesisateen, joka sataa ja virtaa maisemassa.

Uudenlainen +Andscape on pienille lapsille suunniteltu lisätyn todellisuuden hiekkalaatikko, jonka avulla lapset voivat tutustua digitaaliseen maailmaan kosketuksen ja kehollisen kokemisen kautta.

Hiekkalaatikolla voi leikkiä vapaasti tutkien ja katsoa mitä tapahtuu. Tällöin kannattaa pohtia laatikon toiminnallisuutta ja syy-seuraussuhteita, miten väreihin ja ääneen voi omalla toiminnallaan vaikuttaa. Lapsia voi myös ohjata tekemään pieniä tehtäviä, joita voi tehdä yksin tai yhdessä.

Maalaa maisema hiekan avulla:

Hiekkalaatikon hiekalla voi maalata kaivamalla kuoppia ja rakentamalla vuoria. Kun kaivat kuoppaa, punainen väri tulee esiin matalimpiin kohtiin ja kun teet kohoumia, korkein kohta värjätty violetiksi. Näiden välistä löytyvät sateenkaaren värit.

Rakenna oma äänimaisemasi:

Hiekassa kulkee hitaasti ympyrän rataa kulkeva piste, jonka avulla liiketunnistinkamera havaitsee hiekan korkeuserot. Jos liikutat käsiäsi sormet auki hiekkalaatikon yllä, syntyy uudenlaisia ääniä. Ääniä voi kuunnella kuulokkeilla, joita löytyy tilasta kolme kappaletta.

Tehtäviä hiekkalaatikolla:

Tehkää iso yksivärinen alue. Aikuiselle tiedoksi: Tasainen pinta näkyy yksivärisenä. Kuinka ison yksivärisen alueen saatte aikaan?

Etsikää punainen väri! Aikuiselle tiedoksi: Punainen on matalin kohta, joten se löytyy kaivamalla syvä kuoppa.

Muotoile pinta, jossa näkyvät kaikki sateenkaaren värit ja nimeä ne. Kuuntele, miltä sateenkaari kuulostaa. Merkitse hiekkaan äänipisteen kulkureitti ja rakenna sen varrelle esteitä. Kuuntele, mitä tapahtuu.

Löydä hiljaisuus. Aikuiselle tiedoksi: Punainen väri on hiljainen kohta.